

中微笔记

zdd

2024 年 12 月 25 日



写在前面

中微一点儿也不数学!

本笔记偏向语文（雾），写给具备高等数学基础知识的读者，因此不会赘述一些简单的数学知识。这包括：多元函数的偏导、隐函数定理、拉格朗日乘数法、全序集、Zorn 引理。同时本文仅作为笔者临考抱佛脚的复习，不会写过多的动机，之后有空也许会补，见谅。



偏好(preferences)表示一个人在两个选项之间的首选。

- 苏打水比啤酒更受欢迎(is preferred to): 苏打水 \succ 啤酒
- 苏打水和啤酒一样好(is indifferent to): 苏打水 \sim 啤酒
- 若两者同时满足, 称苏打水不比啤酒差(is weakly preferred to): 苏打水 \succeq 啤酒

而后自然是在商品集合 X 上定义一个人的偏好对应的全序集, 由 Zorn 引理我们一定能得到这个人最喜欢的东西。

效用函数(Utility function) $u: X \rightarrow \mathbb{R}$ 将上述的偏好具象化, 对于 $x, y \in X$, $x \succeq y$ 当且仅当 $u(x) \geq u(y)$ 。当然这样的 u 有无穷多种, 我们应当如何选取效用函数呢?

理性行为(Rational behavior): 在一系列负担得起的选择中实现效用最大化的行为。即无论使用哪个效用函数来表示 \succeq , 最理想的选项是相同的。

此时我们就可以将理性行为表述为约束优化问题。将理性应用于消费者行为, 我们的目标是推导出需求函数, 以描述商品的消费将如何随着价格变化而变化。具体来说, 固定总的效用函数 u 的取值, 考虑此时两种(多种)商品消费的多少, 这条曲线被称为无差异曲线(indifference curves)下面我们考虑四种情形:

- A consumer at a bar does not care whether he drinks Tsingdao beer or Yanjing beer
- Denote the amount of Tsingdao and Yanjing consumed by x_1 and x_2 respectively
- The consumer can get the same utility from any combination of Tsingdao and Yanjing as long as he drinks the same total amount of beer
- For any x_1, x_2 , the consumer gets the same utility as long as $x_1 + x_2$ is the same
- Utility function: $u(x_1, x_2) = x_1 + x_2$
- The indifference curve is $x_1 + x_2 = c$, where c is a constant

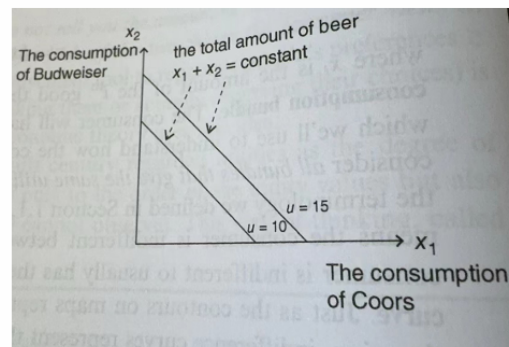


图 1: 完美替代(perfect substitutes)

- Consider disposable contact lens
- It is necessary for a customer to buy left lenses and right lenses in a 1:1 ratio
- Utility function: $u(x_1, x_2) = \min\{x_1, x_2\}$
- The indifference curve has a L-shape
 - The leftover lenses at B aren't used, so the utility at B is the same as at A

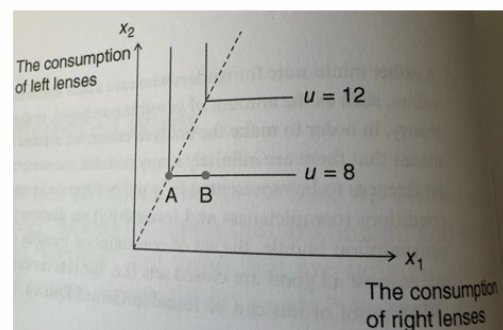


图 2: 完美补充(perfect complements)

In general, between two extreme cases

Transitivity: no intersection between two ICs

Monotonicity: increasing towards the upper right

Convexity: bowed towards the origin

- The upper contour set $\{(x_1, x_2) : u(x_1, x_2) \geq \bar{u}\}$ is convex

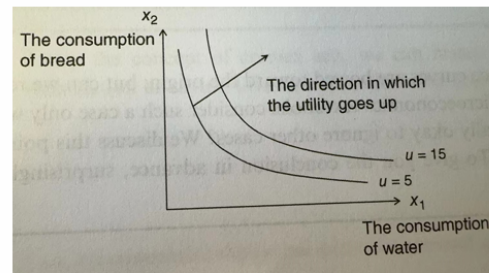


图 3: 一般情况

Intuition: desirability \downarrow as its consumption \uparrow

- E.g., on a hot day, the first cup of water is extremely refreshing, the second is less so, and the third is even less tasty than the second
- The amount of bread the consumer is willing to give up (maintaining the same utility) to get an additional cup of water decreases as the consumption of water increases
- In other words, the value of an extra cup of water, measured in terms of bread, decreases as consumption of water gets larger

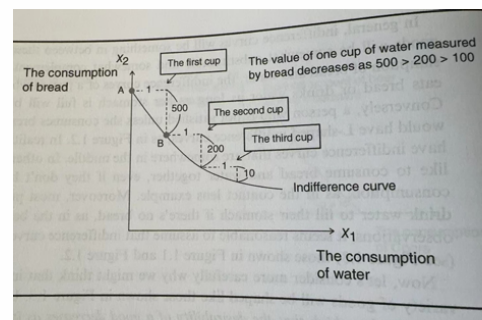


图 4: 凸性

边际替代率(Marginal rate of substitution)为无差异曲线的斜率。具体而言, 消费者愿意放弃的第二种商品的_{最大数量}, 以便将第一种商品的消费量增加一个单位, 并保持效用固定。记为 MRS_{12} 。

边际替代率递减定律: 弓形无差异曲线。

预算限制(budget constraint)就是总价格不超过预算(中微到底在干什么): $\sum p_i x_i \leq I$ 。所谓最佳捆绑消费(the optimal consumption bundle)下图可以看的很清楚。

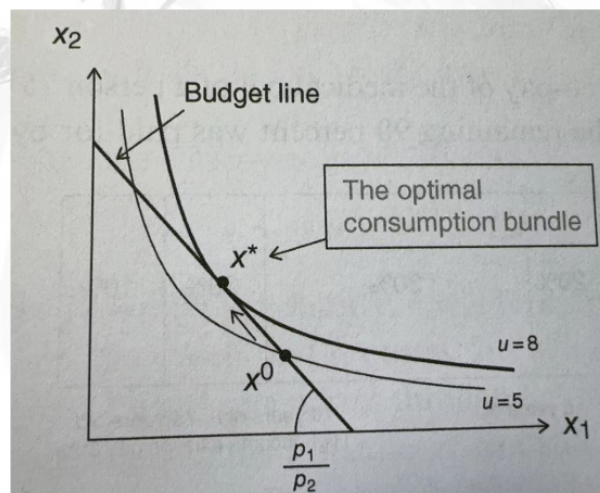


图 5: 最佳捆绑消费

定义商品 i 的效用:

$$MU_i : \frac{\partial u(x_1, x_2, \dots, x_n)}{\partial x_i}$$

由微积分里的知识我们有

$$\Delta u \sim \sum \frac{\partial u}{\partial x_i} \Delta x_i$$

回忆边际替代率的定义, 结合 $du = \frac{\partial u}{\partial x_1} dx_1 + \frac{\partial u}{\partial x_2} dx_2$, 我们有

$$MRS_{12} = - \left. \frac{dx_2}{dx_1} \right|_{u \text{ is constant}} = \frac{\partial u / \partial x_1}{\partial u / \partial x_2}$$

显然在最佳捆绑消费时 $MRS_{12} = \frac{p_1}{p_2}$, 这可以写成

$$\frac{\partial u / \partial x_1}{p_1} = \frac{\partial u / \partial x_2}{p_2}$$

更一般的, 我们有

$$\frac{\partial u / \partial x_1}{p_1} = \dots = \frac{\partial u / \partial x_N}{p_N} = \lambda$$

其中 λ 代表收入的边际效用, 具体来说, 假设消费者选择最优消费捆绑, 收入增加 1 时的额外效用金额为 λ , 这种效用的增加并不取决于额外收入的用途。

回忆拉格朗日乘数法

$$\mathcal{L}(x_1, \dots, x_N, \lambda) = u(x_1, \dots, x_N) + \lambda(I - p_1 x_1 - \dots - p_N x_N)$$

中的 λ 恰为上文中定义的收入边际效用, 即

$$\left. \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial I} \right|_{x^*} = \lambda$$

上式称为**包络定理(Envelope Theorem)** (哦哦牛批这还能取个名字的)。

对于给定的 (p, I) , 效用函数在 $x^*(p, I)$ 处取最值:

$$u(x_1^*(p, I), x_2^*(p, I), \dots, x_N^*(p, I)) = V(p, I)$$

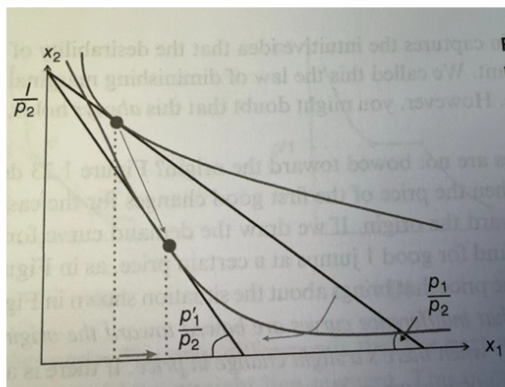
$x^*(p, I)$ 称为**需求函数(Demand function)**。我们有**罗尔恒等式(Roy's identity)**:

$$x_i^* = - \frac{\partial V(p, I) / \partial p_i}{\partial V(p, I) / \partial I}$$

需求定律(Law of Demand) (这不是废话吗): 对于几乎所有商品, 对商品的需求都会随着价格的上涨而减少

$$\frac{\partial x^*(p, I)}{\partial p_i} < 0$$

例外:



Giffen Goods: $\frac{\partial x^*(p, I)}{\partial p_i} > 0$

Theoretically possible, rarely observed in the data

图 6: 吉芬商品

补偿需求函数 \bar{x} 是支出最小化问题的解决方案:

$$\min_x px = p_1 x_1 + \dots + p_N x_N \text{ s.t. } u(x) = u$$

若 $\frac{\partial \bar{x}_i}{\partial p_j} > 0$ 则称商品 i 和商品 j 是替代品(substitutes), 若 $\frac{\partial \bar{x}_i}{\partial p_j} < 0$ 则称商品 i 和商品 j 是互补品(substitutes)。当 $N = 2$ 时, 若 $\frac{\partial \bar{x}_1}{\partial p_2} = \frac{\partial \bar{x}_2}{\partial p_1} = 0$, 则称商品 i 和商品 j 是互补品(substitutes)。

Shephard's Lemma:

$$\frac{\partial I(p, u)}{\partial p_i} = \bar{x}_i(p, u)$$

替代效应(Substitution effects): 价格上涨导致消费者转向类似商品, 补偿需求函数提供了衡量“相似性”的工具。

收入效应(Income effects): 价格上涨“有效”减少了消费者的收入, 它降低了购买所有商品的能力。

Slutsky 分解(The Slutsky decomposition)将替代效应和收入效应放在一起:

$$\frac{x_i}{p_i} = \frac{\partial \bar{x}_i}{\partial p_i} - \frac{\partial x_i}{\partial I} x_i$$

价格弹性(Price elasticity): 价格上涨 1 份时需求减少的份数

$$\frac{-\Delta x_i / x_i}{\Delta p_i / p_i} = -\frac{\Delta x_i p_i}{\Delta p_i x_i}$$

当 $\Delta p \rightarrow 0$ 时, 价格弹性为

$$\varepsilon_i^D = -\frac{dx_i / x_i}{dp_i / p_i} = -\frac{dx_i p_i}{dp_i x_i}$$

需求的交叉价格弹性:

$$\varepsilon_{ij}^D = -\frac{dx_i / x_i}{dp_j / p_j}$$

考虑价格变动对收入的影响:

$$\frac{dp x}{dp} = x + p \frac{dx}{dp} = x \left(1 + \frac{p}{x} \frac{dx}{dp} \right) = x (1 - \varepsilon^D)$$

- 收入随价格增加, 若 $\varepsilon^D < 1$

• 收入不随价格变化, 若 $\varepsilon^D = 1$

• 收入随价格减少, 若 $\varepsilon^D > 1$

在效用最大化下, 补偿需求的价格导数是对称的:

$$\frac{\partial \bar{x}_i}{\partial p_j} = \frac{\partial \bar{x}_j}{\partial p_i}$$

完全竞争假设(Perfect competition assumption): 如果单个生产者改变其生产, 则由市场决定的价格不会改变, 因为生产者众多。即在利润最大化问题

$$\max_{L \geq 0} pf(L) - wL$$

中 p 和 w 是常数

成本函数(cost function): $C(y)$

AC(Average cost): $\frac{C(y)}{y}$

MC(Marginal cost): $C'(y)$

AVC: 广义平均可变成本

Firm behavior 大概就是说一些生产行为需要一定的“启动资金”, 抽象废话一堆。

考虑公司使用两个投入生产产出 y : 劳动力 L 和资本 K

• 劳动力: 短期可调整投入

• 资本: 长期可调整投入

长期生产函数: $y = f(L, K)$, 短期生产函数可以写成 $y = f(L) = f(L, \bar{K})$

将输入翻 $t(> 1)$ 倍:

• 恒定规模回报(CRS): $y(tL, tK) = ty(L, K)$, 一些重复劳动, 如农业生产, 纺织, 理发店。

• 上升规模回报: $y(tL, tK) > ty(L, K)$, 理论上不存在, 往往表明有隐含成本。

• 下降规模回报: $y(tL, tK) < ty(L, K)$, 规模提升效率随之提升, 如物流、电信、输电, 这会导致垄断。

以劳动力和资本为投入的企业利润最大化问题:

$$\pi(L, K; p, w, r) = \max_{L, K} pF(L, K) - (wL + rK)$$

同上定义完全竞争假设: 无论企业选择什么 L 和 K , p 、 w 、 r 都是固定不变的参数。

租赁资本假设(Leased capital assumption)

• 一旦购买了机械, 就可以多次使用

• 购买价格不适合单期利润最大化

• 假设公司每期都以 r 率租用资本

由一阶条件我们有

$$p \frac{\partial F}{\partial L} = w, p \frac{\partial F}{\partial K} = r$$

进而

$$\frac{\partial F / \partial L}{\partial F / \partial K} = MRTS_{LK} = \frac{w}{r}$$

于是我们可以通过比较 $MRTS_{LK}$ 与 $\frac{w}{r}$ 的大小来判断如何调整劳动力与资本以获得最高利润。而 $MRTS_{LK} = \frac{w}{r}$ 的 F 当然是下优化问题的解:

$$\min_{L, K} wL + rK \text{ s.t. } F(L, K) = y$$

长期总成本(LTC)曲线为所有短期成本曲线的包络

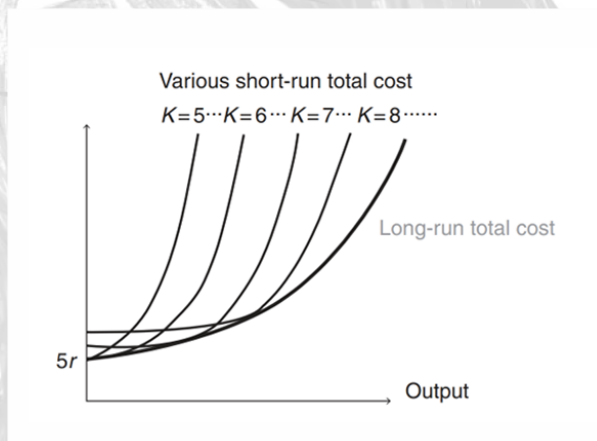


图 7: LTC 曲线

长期平均成本(LAC)曲线为所有短期平均成本成本曲线的包络

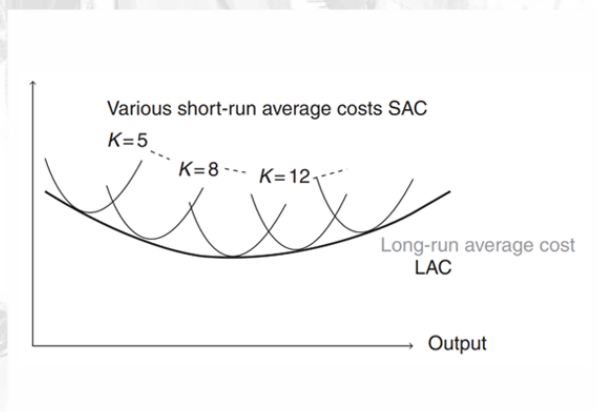


图 8: LAC 曲线

考虑多个输入、输出的情形，对于生产计划 y ，利润可以写成

$$py = p_1y_1 + \dots + p_Ny_N$$

这里 y_k 的正负由它是输入还是输出决定。记号变为(抽象废话)

$$\max_{y \in Y} py \text{ s.t. } y \in Y$$

该问题最优解记为 $y^*(p)$ 。

供给定律(Law of Supply): 供给曲线必然向上倾斜。如果一种产出的价格上涨, 那么该产出的产量要么增加, 要么保持不变。

市场需求是所有个体需求曲线的横向总和:

$$D(P) = D^1(P) + \cdots + D^n(P)$$

市场供给是所有单独供给曲线的水平总和:

$$S(P) = S^1(P) + \cdots + S^n(P)$$

消费者剩余(CS): 消费者从市场交易中获得的利益 (以美元计)。

个人需求: 个人可以购买多件商品, 且对不同数量商品有对应的支付意愿 (WTP), 如果 $WTP > p$, 则购买之。此时 $CS =$ 所有交易的 $(WTP - p)$ 总和。另一种解释: 每个人最多只能购买一种商品, 每个人的 WTP 是不同的, 需求者按 WTP 从高到低的顺序排列, 如果 $WTP > p$, 则购买, 此时 $CS =$ 所有参与交易的个人的 $(WTP - p)$ 之和。若购买量是连续的, 则将求和改为积分即可。

上段分析的漏洞在于需求并不能衡量 WTP, 且忽略了收入效应带来的效用变化。

准线性效用 CS 可准确衡量消费者从市场交易中获得的利益:

$$V(Q, m) = U(Q) + m$$

其中 Q 代表消耗的可乐升数, m 代表优化消费其他商品的剩余资金, $U(Q)$ 代表消费 Q 升可乐的效用, $U(Q)'' < 0$, 此时我们通常假设有足够的收入, 以排除边界解。

在准线性效用条件下, 收入效应为零。

准线性效用下的最优消费

$$P = U'(Q)$$

需求代表相关商品的边际效用 $U'(Q)$ 。 $U'(Q)$ 衡量消费者对额外一升可乐的 WTP:

$$WTP = -\frac{dm}{dQ} = \frac{\partial V / \partial Q}{\partial V / \partial m} = U'(Q)$$

此时 WTP 体现为在效用固定的情况下, 消费者愿意为多买一单位可乐而放弃的最大数量。如果当前消费水平下 $U'(Q) = 2$ 美元, 那么如果消费者再喝一罐可乐, 她的收入就会增加 2 美元。

局部均衡侧重于一个市场, 但往往存在跨市场的溢出效应。一种商品的价格上涨不仅会影响其自身的消费, 还会影响其替代品和互补品的市场。**一般均衡**将生产所有商品的所有企业和所有消费者整合到一个模型中, 这里的商品既可以是其他企业的投入品, 也可以是消费者的最终产品, 消费者也可以是生产的劳动力投入者。

考虑如下模型: 商品 $n = 1, 2, \cdots, N$, 价格 $p = (p_1, \cdots, p_N)$, 企业 $j = 1, 2, \cdots, J$, 生产计划: $y^j = (y_1^j, y_2^j, \cdots, y_N^j)$, 这里如果 n 是产出, 则 $y_n^j > 0$, 否则 $y_n^j < 0$, 生产可能性集 Y^j : 所有可行的生产计划。此时利润最大化问题转化为

$$\max p y^j \text{ s.t. } y^j \in Y^j$$

公司 j 的最优生产计划记作 $y^j(p)$ 。

现有消费者 $i = 1, 2, \cdots, I$, 商品初始储量 $w^i = (w_1^i, \cdots, w_N^i)$, 企业 j 的利润分配给家庭 i θ_{ij}

份, $\sum_i \theta_{ij} = 1$, 捆绑消费组合 $x^i = (x_1^i, \dots, x_N^i)$, 则预算约束为

$$px^i = pw^i + \sum_j \theta_{ij} py^j(p)$$

效用最大化问题转化为:

$$\max_{x^i} u^i(x^i) \text{ s.t. } px^i = pw^i + \sum_j \theta_{ij} py^j(p)$$

消费者 i 的最佳捆绑消费组合记作 $x^i(p)$ 。

于是整个经济系统可以被描述为

$$\{u^i, w^i, Y^j, \theta^{ij}\}_{i=1, j=1}^{I, J}$$

经济均衡包括一组关于价格 p 与资源分配 $x^i(p), y^j(p)$, 使得:

- 给定价格 p , $x^i(p)$ 解决消费者 i 的效用最大化问题。
- 给定价格 p , $y^j(p)$ 解决生产者 j 的利润最大化问题。
- p 平衡市场需求和市场供给

$$\sum_i x_n^i(p) = \sum_j y_n^j(p) + \sum_i w_n^i \text{ for } n = 1, 2, \dots, N$$

或者

$$x_n(p) = y_n(p) + w_n$$

那么这样的均衡一定存在吗? 考虑**超额需求函数**

$$z_n(p) = x_n(p) - y_n(p) - w_n(p)$$

$z_n > 0$ 表示供不应求, 反之为供过于求。

Walras's Law: 对所有价格 p 与超额需求函数 $z_n(p)$, 我们有 $pz_n(p) = 0$ 。

当所有价格都是正数时 (没有商品是“免费”的), 该定律意味着: 一个市场的需求过剩意味着另一个市场的供给过剩; 如果 N 个市场中的 $N - 1$ 个处于均衡状态, 那么剩下的市场也一定处于均衡状态。

由 Brouwer 不动点定理, 当 $z_n(p)$ 关于 p 连续时, 经济均衡一定存在。具体证明不赘述。

Pareto 改进: 不损害任何人, 但至少使一人受益。

Pareto 效率: 没有 Pareto 改进。

考虑两个消费者与两种商品组成的市场经济, 可以遇见的, 处于市场均衡状态时, 两者的无差别曲线相切。

产出水平来影响市场价格，可以预测垄断者会做什么，只需优化即可。**寡头垄断**描述的是企业数量较少的不完全竞争市场，优化不足以预测企业在寡头垄断中的行为。需要博弈论来预测会发生什么。总的来说，**市场结构决定商品供应**。

在完全竞争市场中，单个企业面临一条水平的需求曲线。如果单个企业将其价格提高到高于当时的市场水平，则需求降至零；当单个企业将其价格降低到现行市场水平以下时，需求扩大到无穷大。原因在于存在无数个相互竞争的生产者和无数个消费者。

而垄断企业面临一条向下倾斜的需求曲线，要生产更多的产品并在市场上销售，就必须降低价格。垄断者只能收取单一价格（我们假设为单一价格）。降低的价格适用于边际消费者和次边际消费者。垄断者可以通过选择产量 Q 来决定市场价格 P 。

当利润最大化时， $MR(Q) = MC(Q)$ 。在完全竞争市场中， $MR(Q) = P$ ，与 Q 无关。而对于垄断者而言，

$$MR(Q) = P + \frac{\partial P}{\partial Q} Q$$

垄断者通过需求弹性定价

$$\frac{P - MR}{P} = \frac{1}{\varepsilon}$$

垄断市场与完全竞争市场相比产出较低，价格较高，且不平等：生产者获得更多利润，而消费者剩余较少。固定成本巨大的行业更有可能是垄断行业，固定成本过高的市场被称为**自然垄断市场**，例如电力公司。建造水电站大坝或核反应堆的固定成本巨大。监管平衡了技术效率与市场支配力之间的权衡。一种解决方案是允许垄断，但实行价格监管。

博弈论：一种考虑如何预测他人的信念并进而预测其决定的理论。

同时决策：每个人同时做出决定，且做决定时不观察对手的决定。

博弈：玩家 $i = 1, \dots, N$ 为博弈的参与者，决策 $a_i \in A_i$ 根据游戏中迄今为止发生的情况制定的行动计划，回报 $g_i(a_1, \dots, a_N)$ 。

纳什均衡是博弈中最常见、最基本的解法：对决策 $a = (a_1, \dots, a_N)$ ，玩家 i 对决策 $a^* = (a_1^*, \dots, a_n^*)$ 的单方面偏离是

$$(a_i, a_{-i}^*) = (a_1^*, \dots, a_i, \dots, a_n^*)$$

一个决策 a^* 是纳什均衡的若对任意 i 与 a_i ,

$$g(a^*) \geq g(a_i, a_{-i}^*)$$

最佳决策：从信念到决策的映射，通过最优化问题得到：

$$BR(a_{-i}) = \arg \max_{a_i} g_i(a_i, a_{-i})$$

纳什均衡有两个假设条件：

- 理性：给定信念的最佳反应
- 一致性：信念与实际行动一致

一个人效用函数的曲率体现了他对风险的看法。

纳什均衡的存在性：对于任何具有有限数量博弈者的博弈，每个博弈者都有有限数量的纯策略，则存在一个纳什均衡（可能是混合策略均衡）。